

Опис освітнього компонента вільного вибору	
Дисципліна	Вибірковий освітній компонент 5 «Обробка зображень та мультимедіа»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	122 Комп'ютерні науки/Комп'ютерні науки та інформаційні технології
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	4 (8 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	36 год, з них: лекції - 18 год, лабораторні - 18 год
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	комп'ютерних наук та кібербезпеки
Автор дисципліни	Кандидат фізико-математичних наук; доцент кафедри комп'ютерних наук та кібербезпеки Булатецький Віталій Вікторович
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Особливих вимог
Що буде вивчатися	Принципи та методи піксельної, векторної та фрактальної графіки. Методи цифрового подання та обробки графічної інформації, основ комп'ютерної графіки. Робота з колірними моделями та алгоритмами комп'ютерної графіки. Принципи та методи побудови візуальних сцен на моніторі комп'ютера, методи обробки візуальної та звукової інформації. Методи покращення якості зображень.
Чому це цікаво/треба вивчати	Використання різного типу графіки та іншої мультимедії у веб-розробці.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Використовувати графічні редактори для обробки зображень; створювати мультимедійний проект; перетворювати мультимедійні файли з одного формату на інший за допомогою конвертера; добирати звуковий та відеоматеріал для мультимедійного проекту; застосовувати програмні засоби для обробки звукових та відеозаписів; створювати комп'ютерну анімацію; здійснювати обробку звукової та відеоінформації.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Формувати вхідні та вихідні дані, наповнення, та елементи інтерфейсу при розробці застосунків різного типу
Інформаційне забезпечення та/або web-покликання	https://moodle-cs.vnu.edu.ua/